Règles Tournoi Ping-Pong skeyes club

Décompte des Points

1) Le vainqueur d'une partie est celui qui gagne le premier TROIS manches
2) Une manche se gagne en 11 points
3) Il faut au moins 2 points d'écart entre les adversaires. Si le score est de 10 à 10, il y a prolongation jusqu'à ce que l'un des joueurs ait marqué 2 points de plus que l'autre, c'est-à-dire au plus tôt sur le score de 12 à 10
4) Le point va à celui qui conclut avec succès un échange

Comment marquer un point ?

Un joueur marque un point lorsque son adversaire commet l'une des erreurs suivantes :

- Il n'arrive pas à renvoyer la balle
- Il la renvoie en dehors de la demi-table adverse
- Il laisse rebondir la balle plus d'une fois dans son propre camp avant de la renvoyer
- Il touche la balle plusieurs fois de suite
- Il frappe la balle de volée (sans qu'elle rebondisse sur la table) au-dessus de sa demi-table
- Il déplace la table en jouant
- Il touche le filet ou un poteau
- Sa main libre touche la table
- Il effectue un mauvais service (voir Service).

Règles de Jeu

Si la balle touche le bord de la table, elle est bonne. Si elle touche le côté de la table, elle est mauvaise. Un joueur n'a pas le droit de reprendre la balle de volée.

Deux cas sont possibles:

- Si la balle de l'adversaire sortait de la table et que je la reprends de volée derrière la table, alors, le point est pour moi
- Si la balle de l'adversaire sortait de la table, mais que je la reprends de volée au-dessus de la table, alors, le point est pour mon adversaire.

Service

Le premier service est attribué au joueur dont la date d'anniversaire est la plus proche de la date du match.
Le service change tous les 2 points, sauf durant les prolongations où il change à chaque fois.
L'exécution du service doit obéir aux règles suivantes :

- La balle repose sur la paume de la main ouverte
- La main qui tient la balle doit être au-dessus du niveau de la table
- La balle doit être lancée vers le haut (plus de 16 cm)
- La balle doit être frappée quand elle redescend et derrière la table
- La balle doit rebondir d'abord dans son camp, puis dans le camp de l'adversaire
- La balle peut sortir sur les côtés de la table
- On peut servir en diagonale et aussi dans la ligne droite.

Il convient de recommencer un service lorsque :

- La balle touche le filet ou ses poteaux avant de toucher le camp adverse (service"let")
- La balle touche le filet, puis est reprise à la volée par l'adversaire sans avoir touché son camp
- Le relanceur n'était pas prêt au moment du service.

À la fin de chaque manche, les joueurs changent de côté, et le premier service est donné à celui qui n'a pas fait le premier service à la manche précédente. En conséquence, tout au long d'une partie, le premier service d'une manche est toujours du même côté de la table. Chaque joueur sert deux fois de suite, puis c'est au tour de l'adversaire de servir deux fois, sauf lorsque le score atteint 10-10 : le service change alors de côté à chaque échange.